

Prime scoperte: gli animali

Un gioco per scoprire gli animali,
imparare a riconoscerli e divertirsi
ad associare suoni, parole e immagini.



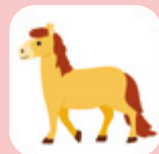
Cane



Gatto



Mucca



Cavallo



Pecora



Maiale



Gallina



Anatra



Rana



Gallo

**CARTA-
PERCORSO**



Per accedere
al percorso
di gioco!

È possibile scegliere tra **due** modalità di gioco:

ASCOLTO LIBERO

Per esplorare a piacimento i contenuti sonori
associati a ciascuna carta

Per avviare l'**ascolto libero**,
accendere FABÀ* e appoggiare
sul cerchio rosso una qualsiasi
delle carte illustrate.

In questa modalità di gioco,
FABÀ* dirà cosa è raffigurato su
ogni carta che viene appoggiata.

PERCORSO DI GIOCO

Per un'esperienza interattiva e guidata

Per avviare il **percorso di gioco**,
appoggiare sul cerchio rosso
la carta-percorso: un segnale
sonoro annuncerà l'inizio
di una nuova modalità di gioco!

Il percorso è suddiviso in
3 parti dette **aree di gioco**,
caratterizzate da diverse
tipologie di domanda e risposta.
Alla fine di ogni area si passa alla
successiva, indipendentemente
dall'esito delle risposte.
Ogni area propone 5 domande.

Per rispondere alle domande,
appoggiare sul cerchio rosso la
carta illustrata corrispondente,
FABÀ* dirà se la risposta è esatta!

Non si conosce la risposta?
Nessun problema, si può provare
lo stesso. Dopo due tentativi,
FABÀ* passerà alla domanda
successiva.

Al termine del gioco è possibile
iniziare nuovamente il percorso
oppure avviare la modalità
ascolto libero.

Per riascoltare una domanda,
premere il tasto azzurro in giù.
Per mettere in pausa, premere
il tasto giallo. Per uscire dal
percorso di gioco prima di averlo
completato, premere due volte
il tasto tondo laterale.

La modalità **percorso
di gioco** è indicata per
i bambini dai 20-24 mesi.

Per i bambini più piccoli,
si consiglia di rimuovere
temporaneamente dal
mazzo la carta-percorso
e proporre il gioco nella
modalità **ascolto libero**.